

Date d'édition : 03.07.2024

Ref : EWTGUHM160.19

HM 160.19 Installation UV pour la désinfection (Réf. 070.16019)

A utiliser avec le canal HM160



Les systèmes UV sont utilisés pour lutter contre les micro-organismes tels que les algues, bactéries et virus; elles contribuent aussi à l'élimination de phénomènes biologiques tels que leau verte, blanche, laiteuse, trouble, chargée de bactéries ou malodorante.

La lumière UVC permet alors de produire facilement, sûrement et rapidement une eau limpide et exempte de germes.

Le processus se déroule dans le respect de l'environnement, de manière purement physique et sans utilisation d'additifs chimiques.

Le canal dessai HM 160 peut être équipé du système UV HM 160.19 pour la désinfection de leau.

La puissance de purification du système UV est adaptée au canal dessai HM 160.

Le système UV est raccordé au réservoir deau du HM 160.

Après le démarrage, leau s'écoule en continu, à l'aide d'une pompe de circulation, depuis le réservoir deau à travers le clarificateur UV et est ainsi irradiée par la lumière UVC.

Ensuite, leau purifiée retourne dans le réservoir deau.

L'utilisation du système UV permet de garantir la qualité de leau dans le canal dessai HM 160 et de réduire la consommation deau.

Pour surveiller le débit, le circuit deau est équipé d'un contrôleur de débit.

Une utilisation sans canal dessai est possible grâce à l'alimentation électrique séparée.

Les grandes lignes

- épuration en continu de leau
- accessoires pour le canal dessai HM 160
- alimentation électrique séparée

Les caractéristiques techniques:

Pompe:

- hauteur de refoulement max.: 6m
- débit max.: 3,5M3/h

Clarificateur UV:

- puissance de la lampe: 9W
- débit max.: 0,8m3/h

Contrôleur de débit:

- commutation: 0,33?0,42 m3/h

Alimentation:

230V, 50Hz, 1 phase

UL/CSA en option

Date d'édition : 03.07.2024

Dimensions et poids
Lxlxh: 500x870x180mm
Poids: env. 20kg

Liste de livraison
1 système UV
1 jeu d'accessoires

Accessoires disponibles et options
Requis: HM 160 Canal d'essai 86x300mm

